

# CMA

CYBER MINDS ACADEMY



## Unity 3D

 Modalidad: Sincrónico / Asincrónico

 Curso grabado

 Incluye certificado digital

 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

### Lección 1: Introducción a Unity y Configuración del Proyecto 3D

Qué es Unity y sus aplicaciones en 3D.

Interfaz de Unity y navegación básica en el entorno 3D.

Creación de un nuevo proyecto en Unity.

Configuración de la escena en 3D.

Importación de assets básicos (modelos 3D, texturas).

### Lección 2: Trabajando con Modelos 3D y Materiales

Importación y configuración de modelos 3D.

Uso de GameObjects y componentes básicos (Transform, Mesh Renderer, etc.).

Creación y aplicación de materiales.

Uso de texturas y shaders básicos.

### Lección 3: Control del Jugador y Cámaras

Uso del First Person Charecter Controller

Configuración del Character Controller

Uso del Third Person Character Controller

Configuración del Third person character controller

# CMA

CYBER MINDS ACADEMY



## Unity 3D

 Modalidad: Sincrónico / Asincrónico

 Curso grabado

 Incluye certificado digital

 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

### Lección 4: Creación de Entornos y Niveles

Diseño de Niveles

Creación de terrenos utilizando el Terrain Editor.

Uso de objetos y props para decorar el entorno.

Configuración de la iluminación y sombras.

Uso de efectos de post-procesado.

### Lección 5: Interactividad y Física

Implementación de colisiones y triggers.

Programación de elementos interactivos (puertas, botones).

Física en Unity

Uso del motor de física de Unity.

Implementación de gravedad, fuerzas y otros efectos físicos.

### Lección 6: Finalización del Juego y Publicación

Mecánicas de Juego

Implementación de condiciones de victoria y derrota.

Manejo de escenas (cambio de escenas, carga y descarga).

Preparación del juego para su publicación.

Exportación del juego a diferentes plataformas.

Revisión final y pruebas.