

- 🖥️ Modalidad: Sincrónico / Asincrónico
- 📺 Curso grabado
- 📄 Incluye certificado digital
- 🕒 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

Lección 1: Introducción a la Programación Orientada a Objetos

POO: clases, objetos, propiedades y métodos.
Crear y usar clases y objetos en PHP.
Diferencias entre programación estructurada y POO.
Ventajas de usar POO.
Ejemplos prácticos de clases y objetos.

Lección 2: Propiedades y Métodos

Propiedades: declaración y acceso.
Métodos: creación y llamada.
Modificadores de acceso: public, protected, private.
Métodos get y set.
static y self.
Ejemplos prácticos de uso de propiedades y métodos.

Lección 3: Herencia y Polimorfismo

Concepto de herencia. Crear clases base y derivadas.
Uso de extends. Herencia de propiedades y métodos.
Sobreescritura de métodos.
Concepto de polimorfismo y uso de instanceof.
Ejemplos prácticos de herencia y polimorfismo.

- 🖥️ Modalidad: Sincrónico / Asincrónico
- 📺 Curso grabado
- 📄 Incluye certificado digital
- 🕒 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

Lección 4: Interfaces y Clases Abstractas

Diferencia entre interfaces y clases abstractas.
Definición y uso de interfaces (interface).
Implementación de interfaces (implements).
Definición y uso de clases abstractas (abstract).
Métodos abstractos y concretos.

Lección 5: Manejo de Excepciones

Concepto de manejo de excepciones.
Uso de try, catch, y finally.
Creación y lanzamiento de excepciones (throw).
Clases de excepciones predefinidas.
Creación de excepciones personalizadas.
Ejemplos prácticos de manejo de excepciones.

Lección 6: Autoloading y Namespaces

Concepto de autoloading.
Uso de spl_autoload_register.
Beneficios del autoloading.
Concepto de namespaces.
Definición y uso de namespaces.
Importación de clases con use.