

- 🖥️ Modalidad: Sincrónico / Asincrónico
- 📺 Curso grabado
- 📄 Incluye certificado digital
- 🕒 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

### Lección 1: Introducción a la Programación Orientada a Objetos

POO: clases, objetos, propiedades y métodos.  
Crear y usar clases y objetos en PHP.  
Diferencias entre programación estructurada y POO.  
Ventajas de usar POO.  
Ejemplos prácticos de clases y objetos.

### Lección 2: Propiedades y Métodos

Propiedades: declaración y acceso.  
Métodos: creación y llamada.  
Modificadores de acceso: public, protected, private.  
Métodos get y set.  
static y self.  
Ejemplos prácticos de uso de propiedades y métodos.

### Lección 3: Herencia y Polimorfismo

Concepto de herencia. Crear clases base y derivadas.  
Uso de extends. Herencia de propiedades y métodos.  
Sobreescritura de métodos.  
Concepto de polimorfismo y uso de instanceof.  
Ejemplos prácticos de herencia y polimorfismo.

- 🖥️ Modalidad: Sincrónico / Asincrónico
- 📺 Curso grabado
- 📄 Incluye certificado digital
- 🕒 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

#### Lección 4: Interfaces y Clases Abstractas

Diferencia entre interfaces y clases abstractas.  
Definición y uso de interfaces (interface).  
Implementación de interfaces (implements).  
Definición y uso de clases abstractas (abstract).  
Métodos abstractos y concretos.

#### Lección 5: Manejo de Excepciones

Concepto de manejo de excepciones.  
Uso de try, catch, y finally.  
Creación y lanzamiento de excepciones (throw).  
Clases de excepciones predefinidas.  
Creación de excepciones personalizadas.  
Ejemplos prácticos de manejo de excepciones.

#### Lección 6: Autoloading y Namespaces

Concepto de autoloading.  
Uso de spl\_autoload\_register.  
Beneficios del autoloading.  
Concepto de namespaces.  
Definición y uso de namespaces.  
Importación de clases con use.