




Básico

 Modalidad: Sincrónico / Asincrónico

 Curso grabado

 Incluye certificado digital

 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

Lección 1: Introducción a C# y .NET

Historia y evolución de C#

Instalación y configuración del entorno de desarrollo (Visual Studio)

Primer programa en C#: "Hola, Mundo"

Sintaxis básica de C#

Variables y tipos de datos

Lección 2: Estructuras de Control

Operadores aritméticos, lógicos y de comparación

Condicionales (if, else, switch)

Bucles (for, while, do-while)

Uso de break y continue

Lección 3: Funciones y Métodos

Definición y uso de funciones

Parámetros y retorno de valores

Funciones sobrecargadas

Ámbito de variables (local y global)

Recursividad



Básico

 Modalidad: Sincrónico / Asincrónico

 Curso grabado

 Incluye certificado digital

 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

Lección 4: Arreglos y Colecciones

Introducción a los arreglos

Arreglos unidimensionales y multidimensionales

Métodos de la clase Array

Listas y otras colecciones (List, Dictionary, Queue, Stack)

Lección 5: Programación Orientada a Objetos (POO)

Conceptos básicos de POO: clases, objetos, atributos y métodos

Encapsulamiento

Herencia y polimorfismo

Interfaces y clases abstractas

Ejemplos prácticos de POO en C#

Lección 6: Manejo de Excepciones y Archivos

Introducción al manejo de excepciones

Try, catch, finally

Creación y manejo de archivos

Lectura y escritura de archivos

Práctica integradora: mini proyecto aplicando lo aprendido