



CYBER MINDS ACADEMY



Blender
Básico

- 🖥️ Modalidad: Sincrónico / Asincrónico
- 📺 Curso grabado
- 📄 Incluye certificado digital
- 🕒 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

Lección 1: Introducción a Blender

Presentación del software: Historia, características y usos.
Interfaz: Navegación, paneles, menús y áreas de trabajo.
Configuración inicial y personalización básica.
Creación y manipulación de objetos básicos (cubo, esfera, cilindro, etc.).

Lección 2: Modelado Básico

Tipos de modelado (poligonal, NURBS, etc.).
Mover, rotar, escalar, extruir, subdividir y herramientas de selección.
Uso de los modificadores básicos
Práctica: Modelado de un objeto sencillo.

Lección 3: Materiales y Texturas

Creación y asignación de materiales.
Uso básico de los nodos para crear materiales.
Texturizado: Importación y aplicación de texturas.
Práctica: Creación de un material básico y aplicación de una textura a un modelo.



CYBER MINDS ACADEMY



Blender
Básico

🖥️ Modalidad: Sincrónico / Asincrónico

📺 Curso grabado

📄 Incluye certificado digital

🕒 1 Lección - 3 horas c / semana (18 horas en total)

Lección 4: Iluminación y Cámaras

Luz puntual, luz direccional, luz de área y luz ambiental.
Configuración de iluminación: Ajustes básicos y efectos de luz.
Uso de cámaras: Posicionamiento y configuración de cámaras.
Práctica: Configuración de una escena simple con iluminación

Lección 5: Animación Básica

Principios de animación: Keyframes, interpolación y timeline.
Animación de objetos: Movimiento, rotación y escalado.
Rigging básico: Introducción al esqueleto y deformación de modelos.
Práctica: Animación sencilla de un objeto en una escena.

Lección 6: Renderizado y Exportación

Ajustes básicos de render y motores de render (Eevee y Cycles).
Renderizado de imágenes: Proceso y ajustes de calidad.
Formatos de exportación y configuraciones.
Práctica: Renderizado de una escena completa.